

WoundCare-Game

#teampatient #wundmanagement #lebensqualität #expertenstandard #runderwürfel

Die Nummer bei

0203 47 99 15 88
www.diaengel.de

Spielidee

2 Wundteams treten gegeneinander an und stellen sich abwechselnd Fragen zu Themen, wie Wundarten, Wundheilung, Wundbeurteilung, Beratung, Lebensqualität, Adhärenz, Wundtherapeutika, interprof. Zusammenarbeit, etc.

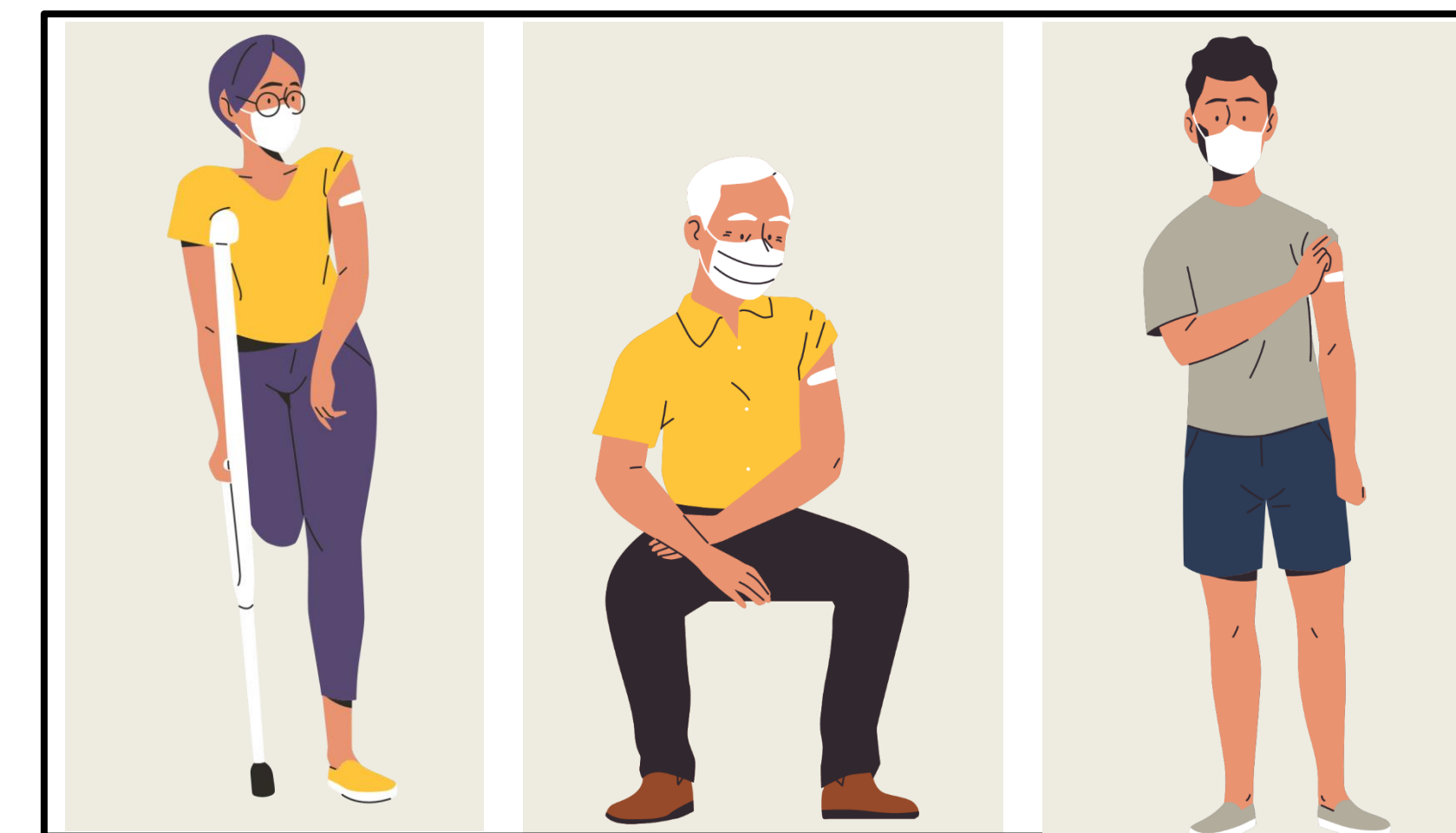
- Jedes Team begleitet eine/n Patient*in
- Bei einer 3 mit dem „runden Würfel“ zieht der/die Patient*in um 3 Felder vor.
- **Ereigniskarten** liefern überraschende Wendungen

Entstehung/Evaluation

Die Fragen orientieren sich an den Inhalten der Pflegeausbildung und der Weiterbildung Wundexperte (ICW).

Das Spiel wurde auf **Verständlichkeit, Logik** und **Inhalt** mehrmals im Pflegeunterricht und durch Wundexpert*Innen (ICW) evaluiert.

Spielmaterialien



Spielfiguren

- 1 Patient*in für jedes Wund-Team
- 1 Wundexpert*in, symbolisch für ein Wund-Team oder
- 4 Wundexpert*innen für bis zu 4 Mitspieler*innen

Frage: Wer entscheidet, welche Wundaufgabe auf die Wunde aufgebracht wird?

Antwort: Nicht Ärzte, Pflegekräfte oder Wundexpert*innen oder Patient*in, sondern **die Wunde (Wundsituation)** entscheidet.

Anmerkungen: Die Therapiehoheit liegt beim Arzt und Wundexpert*innen bringen Wissen und Erfahrung mit, aber entscheidend ist der Lokalbefund der Wunde.

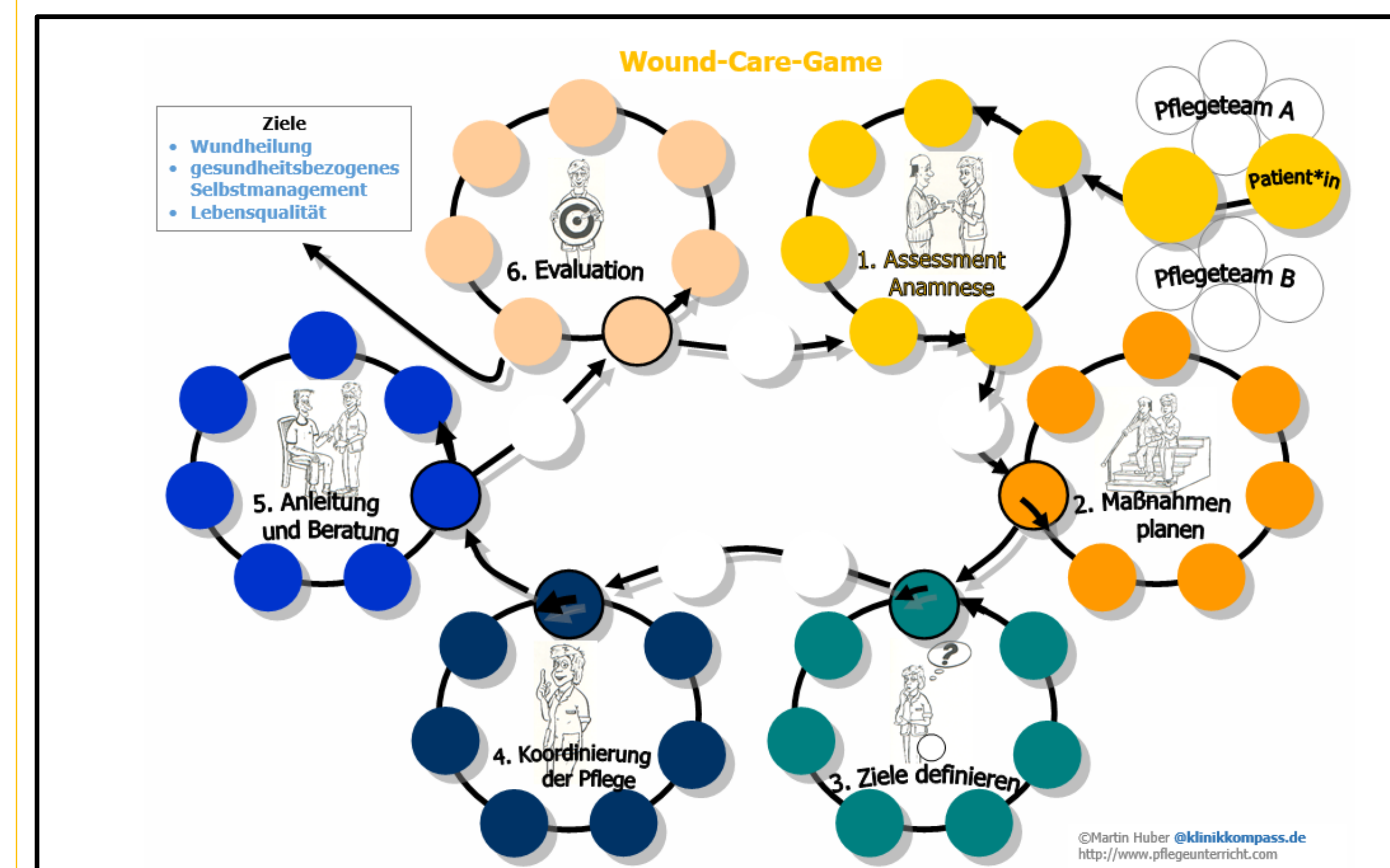
Frage: Welche Kriterien sind für die Auswahl von Wundaufgaben entscheidend?

- Antwort:**
1. Wundheilungsphase
 2. Exsudatmenge
 3. Tiefe/ Lokalisation
 4. Entzündungszeichen

Quelle: Expertenstandard Pflege von Menschen mit chron. Wunden DNQP

Fragekarten

orientieren sich an der Pflegepraxis, an Expertenstandards, Leitlinien und dem Wundexpertenkurs-Curriculum (ICW), Wissen wird überprüft, Austausch im Team.



Runde Würfel als Symbol, dass es in der Wundversorgung „rund läuft“.

Spielplan

Die Kreise entsprechen den verschiedenen **Ebenen des Expertenstandards** Pflege von Menschen mit chronischen Wunden.

Zusammenfassung & Vision

Ziele: Teamgedanke wird gefördert | Der kollegiale Austausch wird unterstützt | Wissen zum Thema Wunde, Lebensqualität, Wundkausalität wird überprüft

2 Spielvarianten mit unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen | **Ereigniskarten** steigern die Spannung | **Zeitdauer:** 2 - 4 Unterrichtsstunden

Angestrebte Kooperationen: Kontakt zur **ICW-Arbeitsgruppe Leipzig** mit dem Ziel der Zusammenarbeit und Weiterentwicklung der Spielidee | geplante Realisierung über **WUNDMITTE**

Quellen: ICW e. V. (2022): Lernbegleitbuch zum Seminar Wundexperte ICW, 5. Aufl. | DNQP (2015): Expertenstandard Pflege von Menschen mit chron. Wunden | Kerstin Protz (2022): Moderne Wundversorgung 10. Aufl., Elsevier-Verlag

Kontakt: Martin Huber www.klinikkompass.de – martin.huber@klinikkompass.de – Spiel demnächst zum Download auf www.pflegeunterricht.com